UNIDAD DIDACTICA	
MATERIA DE PROMOCION: PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE	
NOMBRE DEL DOCENTE: Carlos Quintero Alzate	SECCION: YERMO Y PARRES
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	ONCE 2

Esto es una adaptación de la unidad didáctica propuesta en tutoriales programación ya, html y css para desarrollo de páginas web, tomando como guías algunas de las actividades propuestas:
https://www.tutorialesprogramacionya.com/htmlya/
https://www.tutorialesprogramacionya.com/css/

¿CÓMO DESARROLLO UN SITIO WEB?

DESCRIPCIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA
Al finalizar esta unidad didáctica estaremos en capacidad de diseñar y desarrollar un sitio web utilizando hojas de estilo en CSS. Es un reto agradable.

¿QUÉ CONCEPTOS DEBES MANEJAR ANTES?

- HTML
- Desarrollo web.
- Hoja de estilos

Ingresa a los siguientes links con conceptos iniciales para que inicies tu capacitación en desarrollo de sitios web con hoja de estilos.

Concepto HTML:

https://concepto.de/html/

Desarrollo web:

https://www.ingeniovirtual.com/conceptos-basicos-sobre-tecnologias-de-desarrollo-web/

Hoja de estilos

https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/css/css-que-es.html

1. ¿Qué tienen en común los tres conceptos?
2. Podemos decir que un sitio web funcional para una empresa se puede ver como la sistematización de una empresa?
   Explique porqué.
3. ¿Qué tipo de empresa te gustaría sistematizar a través de desarrollo web? Describe.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS

-Entender los conceptos de desarrollo web.
-Identificar las instrucciones principales de html.
-Comprender como enlazar un sitio web con una hoja de estilos.
-Obtener las habilidades para desarrollar un sitio web con hoja de estilos.
-Comprender los conceptos de sistematización de una empresa.

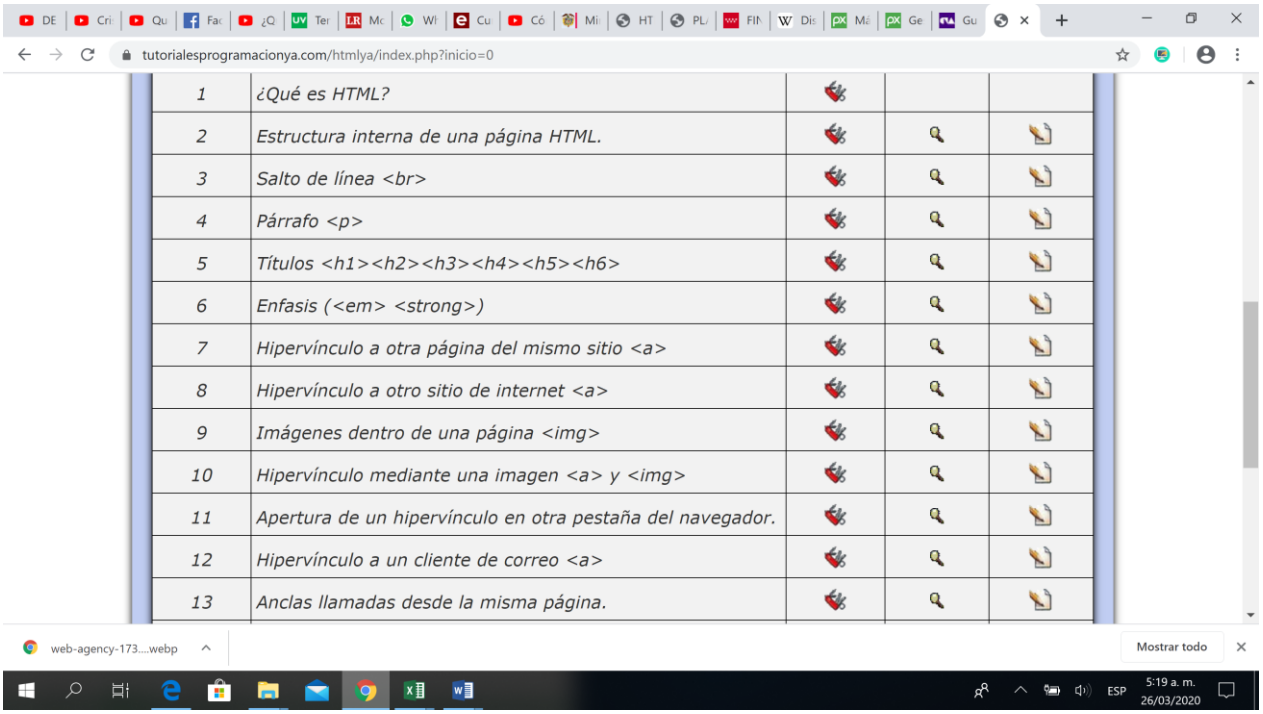
CONTENIDOS DE APRENDIZAJE:

- Contenidos conceptuales: qué es sitio web, cómo se puede diseñar, cuales son las partes de un sitio web, identificar como se puede desarrollar un sistema de información a través de desarrollo web.
- Contenidos procedimentales: Resolución de problemas, habilidad para diseñar y desarrollar un sitio web con hoja de estilos para una empresa.
- Contenidos actitudinales: toma de decisiones para hacer un sitio web amigable e interactivo. Ser competente para identificar un sitio web como un proyecto a desarrollar para una empresa.

ACTIVIDADES Y ESTRATEGIAS

Durante el periodo debes revisar los conceptos del 1 al 35 y en las actividades debes ir construyendo una página que debe tener por nombre: nombre de una empresa ficticia.
Ejemplo: hamburguesasbelen.html.

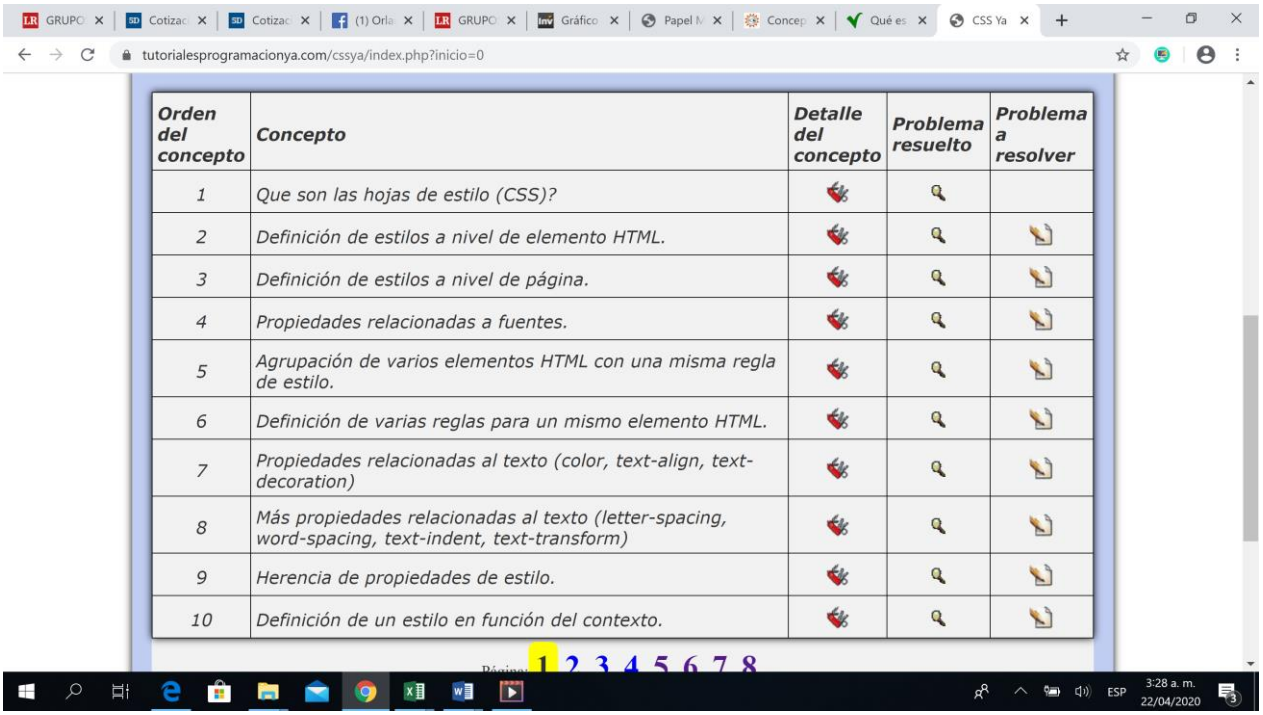
Esta es la imagen de las actividades.



Al dar click sobre la navaja verás los conceptos de cada ítem.
Al dar click sobre la lupa verás un ejemplo.
Al dar click sobre la hoja verás el problema a resolver pero lo debes hacer con la información que quieras.
Con lo anterior desarrollas el sitio web.

Durante el periodo debes revisar los conceptos del 1 al 35 y en las actividades debes ir construyendo una página que debe tener por nombre: nombre de una empresa ficticia.
Ejemplo: hamburguesasbelen.html.

Esta es la imagen de las actividades.



Orden del concepto	Concepto	Detalle del concepto	Problema resuelto	Problema a resolver
1	Que son las hojas de estilo (CSS)?			
2	Definición de estilos a nivel de elemento HTML.			
3	Definición de estilos a nivel de página.			
4	Propiedades relacionadas a fuentes.			
5	Agrupación de varios elementos HTML con una misma regla de estilo.			
6	Definición de varias reglas para un mismo elemento HTML.			
7	Propiedades relacionadas al texto (color, text-align, text-decoration)			
8	Más propiedades relacionadas al texto (letter-spacing, word-spacing, text-indent, text-transform)			
9	Herencia de propiedades de estilo.			
10	Definición de un estilo en función del contexto.			

1 2 3 4 5 6 7 8

Con las dos actividades anteriores desarrollas el sitio web con hoja de estilos.

Durante el periodo debes revisar los conceptos del 1 al 50 y en las actividades debes ir construyendo estilos que te interesen para tu pagina.

Tu página la puedes hacer con cualquier editor: Sublime Test o Visual Studio Code

Con toda las actividades anteriores, estarás en capacidad de ir desarrollando el proyecto final de la media técnica y que requiere el sena para tu certificación.
Muchos éxitos.

EVALUACIÓN

1. CRITERIOS E INDICADORES DE VALORACIÓN

Se revisan las actividades anteriores
Se socializa en el aula para identificar dudas conceptuales y procedimentales
Se revisan los desarrollos construidos.

3. AUTOEVALUACIÓN

	mucho	poco	nada
1. Qué tanto aprendiste sobre diseño web			
2. Te parecieron claras las explicaciones			
3. Crees que tienes la competencia para hacer una página web			
4. Identificas y relacionas tu sitio web como proyecto empresarial			

Referencias Bilbiográficas:

Ingenio Virtual. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://www.ingeniovirtual.com/conceptos-basicos-sobre-tecnologias-de-desarrollo-web/

Concepto. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://concepto.de/html/

Sintes,B. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/css/css-que-es.html

Pixabay. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://pixabay.com/es/images/search/dise%C3%B1o%20web/

Pixabay. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://pixabay.com/es/illustrations/gesti%C3%B3n-de-proyectos-2061635/

14padid. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://www.cenart.gob.mx/wp-content/uploads/2014/08/Gu%C3%ADa-PADID-2014.docx.pdf

Curso de tutorialesya. Marzo 20 de 2020. Recuperado de:
https://www.tutorialesprogramacionya.com